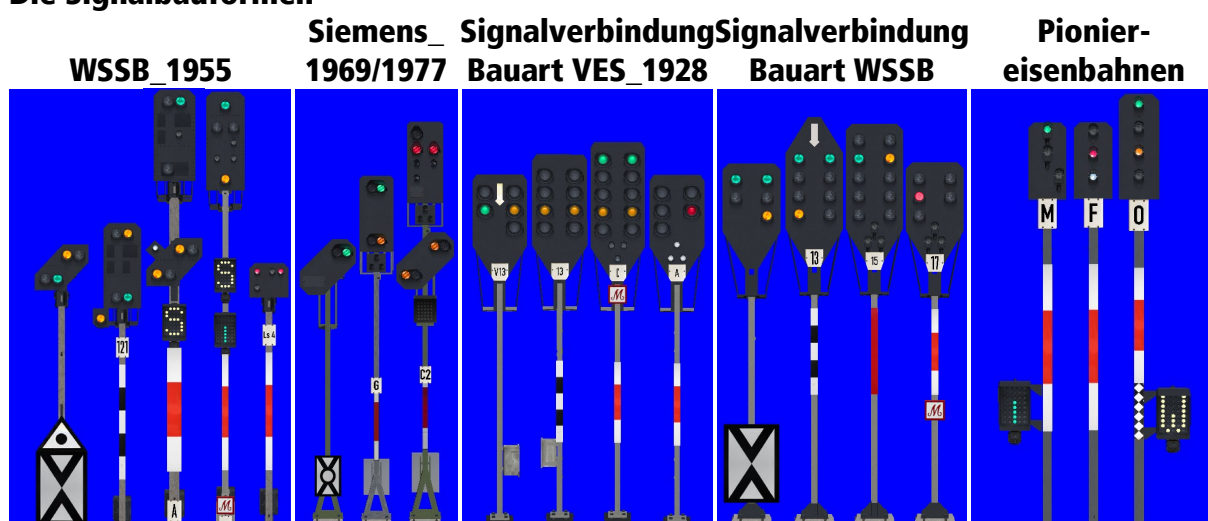


HV- und Sv-Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksिम3D v1.00

für Loksिम-Version 2.10

Dieses Paket enthält HV-und Sv-Signale der Deutschen Reichsbahn (DR) der DDR. Die Signalobjekte bieten eine Vielzahl individueller Einstellmöglichkeiten, die dem Streckenbauer hohe Flexibilität erlauben, diese werden im Folgenden erläutert. Es steht jedem frei, zusätzlich benötigte Sonderformen aus den mitgelieferten Objekten selbst zu erstellen, diese sollten im entsprechenden Ordner (s.u.) abgelegt werden.

Die Signalbauformen



Dateipfade

\Loksिम3D\Signale\DR\KlausN\HV-Signale\
 \Loksिम3D\Signale\DR\KlausN\Sv-Signale\

Hinweise

Da bei der DR einige Signalbezeichnungen anders waren, als sie es heute bei der DBAG bzw. im Loksिम-Programm sind, müssen hier einige Kompromisse eingegangen werden:

- ▶ Der Richtungsanzeiger wurde bei der DR als Zs4 bezeichnet, im Loksिम heißt die Variable Zs2, daher werden die Variablen bzw. Objekte auch als solche bezeichnet.
- ▶ Das Signal „Türen schließen“ hieß bei der DR Zp8, Loksिम verwendet die Variable Zp10.
- ▶ In der Beschreibung der Variablen wird die aktuelle Bezeichnung der Signale nach Ril 301 (DV-Gebiet) verwendet.
- ▶ Das DR-Signal Ra12 wird im Loksिम durch die Variable Sh1 bzw. SIG20 (Gleismagnet bzw. Fahrsperrung unwirksam) angesteuert.

Bezeichnung der Signalobjekte

..._XXX XXX gibt die Lichtpunkthöhe der oberen Signaloptyken über Schienenoberkante an

HV- und Sv-Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksims3D v1.00

verwendete Variablen

Nummer	Bezeichnung des Signals (max. etwa 4 Zeichen)
Nummer_gross	Bezeichnung des Signals in größerer Schrift (max. etwa 3 Zeichen)
Nummer_klein	Bezeichnung des Signals in schmalerer Schrift
Nummer_oben	obere Zeile bei zweizeiliger Bezeichnung des Signals
Nummer_unten	untere Zeile bei zweizeiliger Bezeichnung des Signals
Nummer_unten_klein	untere Zeile bei zweizeiliger Bezeichnung des Signals mit kleinerer Schrift
Str::Abfahrtssignal	Zusatzschirm für Zp9 und Zp10 vorhanden
Str::alt (1955)	stellt den Zustand des Vorsignals vor 1971 dar (Zusatzlicht für verkürzt stehende Vorsignale und Vorsignalwiederholer anstelle entsprechender Mastschilder)
Str::breites_Mastschild	Mastschild ist doppelt so breit (für Einfahrtsignale)
Str::Ersatzrot	in Haltlage leuchtet die Ersatzoptik
Str::Ersatzsignal	weiße Optik für Zs1 vorhanden
Str::H40	gelbe Hauptsignaloptik vorhanden
Str::Hgelb (Sv)	Signaloptiken für Permissivhalt (Sv3) werden eingeblendet (nur notwendig, wenn Hrot aktiviert)
Str::Hrot	Ersatzrotoptik vorhanden
Str::kein_Mast	kein Mast vorhanden - Lichtsignal kann an anderen Objekten befestigt werden
Str::keine_Abfertigung	Abfertigungssignale sind inaktiv
Str::kein_Mastschild	blendet das Mastschild aus
Str::keine_Tafel	Vorsignaltafel für separaten Einbau ausgeblendet
Str::Kennlicht	weiße Optik für Kennlicht vorhanden
Str::kleiner_Schirm	kleiner Signalschirm für Hauptsignale mit eingeschränkten Möglichkeiten (nur Hp0, H11 und Zs1)
Str::Kreisscheibe	Kreisscheibe eingeblendet
Str::Mastschild_r	wenn das weiß-rot-weiße Mastschild aktiv ist, wird es durch ein rotes ersetzt
Str::Mastschild_wgwgw	weiß-gelb-weiß-gelb-weißes Mastschild
Str::Mastschild_wswsw	weiß-schwarz-weiß-schwarz-weißes Mastschild

HV- und Sv-Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksims3D v1.00

Str::Mondweiss	Die Lampe für das Ersatzsignal erscheint in mondweiß statt gelb
Str::M_Tafel	M-Tafel (Zs12) eingeblendet
Str::neues_Zs13	Zs13 als liegendes T statt zwei waagerechten Balken
Str::Rangiersignal	weiße Optiken für Ra12 vorhanden
Str::Richtungsanzeiger	Zusatzschirm für Zs2, Zs6, Zs8 und Zs13 vorhanden <ul style="list-style-type: none"> - bei gleichzeitiger Aktivierung von Str::Zusatzanzeiger wird im Richtungsanzeiger kein Zs6, Zs8 oder Zs13 angezeigt
Str::Richtungsvoranzeiger	Zusatzschirm für Zs2v vorhanden
Str::Sockel	Einblenden eines 1m tiefen Fundamentsockels
Str::Stahlmast	Verwendung eines Stahl- statt des Betonmastes
Str::schwarzer_Fuss	Fuß des Stahlmastes hat schwarzen Schutzanstrich
Str::Sperrsignal	rote Optiken für Lsp und weiße Optiken für Ra12 vorhanden
Str::verkürzt	Signal steht in verkürztem Bremswegabstand mit entsprechender Tafel, Zusatzlicht oder Bremspfeil
Str::Vgelb (Sv)	gelbe Vorsignaloptik vorhanden
Str::Vz3 (1955)	stellt den Zustand des Vorsignals vor 1955 dar (alle Signalbegriffe mit zwei Lampen, bei Langsamfahrt erwarten grün oben)
Str::Wiederholer	Vorsignal ist ein Vorsignalwiederholer mit entsprechender Tafel
Str::Zusatzanzeiger	Zusatzschirm für Zs6, Zs8 und Zs13 vorhanden <ul style="list-style-type: none"> - blendet in Richtungsanzeigern diese Signale aus

Loksims-interne Variablen

Die nachfolgenden Variablen werden nicht vom Nutzer aktiviert, sondern von der Loksims-Signallogik, ihre Auflistung dient nur der Information.

Sim::Hp0/Hp1/Hp2	Hauptsignalbegriffe
Sim::Kennlicht	Kennlicht an abgeschalteten Vor-, Haupt- oder Schutzsignalen
Sim::Sh1/SIG20	Verwendung für Signal Ra12
Sim::Vr0/Vr1/ VSIG20/Vr2	Vorsignalbegriffe
Sim::Zp9/Zp10	Variablen für die Abfertigung
Sim::Zs1/Zs6/Zs8/Zs13	Zusatzsignalbegriffe

HV- und Sv-Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksims3D v1.00

Zs2	Richtungsanzeiger
Zs2v	Richtungsvoranzeiger

Einbauhinweise

Die Signale stehen ohne weitere Verschiebung mittig vom Gleis und müssen beim Einbau je nach Standort entsprechend nach rechts oder links verschoben werden. Ohne Aktivierung der Variablen sind bei den Hauptsignalen nur die Hauptrot- und die Grünoptik sichtbar, bei Vorsignalen die Gelboptik.

Zusammenhänge zwischen den einzelnen Anbauteilen der Signale bestehen nur in geringem Maße. Ein Abfangen unlogischer Einstellungskombinationen erfolgt nur bei der Anordnung der Wegübergangstafel und bei bestimmten Mastschildern.

Die Wegübergangstafel steht nur bei den entsprechenden Mastschildern (rot oder weiß-schwarz-weiß-schwarz-weiß) zur Verfügung.

Das weiß-schwarz-weiß-schwarz-weiße Mastschild steht nur zur Verfügung, wenn kein Rangier- bzw. Ersatzsignal oder Richtungs- bzw. Zusatzanzeiger vorhanden ist.

Aktivierung der Signaloptiken

Die Signalschirme besitzen initial nur die notwendigsten Signaloptiken, um zumindest einen Haltbegriff und ggf. einen Fahrtbegriff anzeigen zu können. Die anderen verfügbaren Signaloptiken können über entsprechende Optionen zugeschaltet werden.

Blocksignale können auch mit einem großen (Haupt)Signalschirm ausgerüstet werden, es stehen aber auch dabei nur die bei Blocksignalen üblichen vier Signallaternen zur Verfügung.

Hauptsignale können auch mit einem kleinen (Block)Signalschirm ausgerüstet werden. Dann stehen nur Haupt- und Ersatzrot, Zs1 sowie die grüne oder die gelbe Signaloptik zur Verfügung. Eine vollwertige Mehrabschnittssignalisierung ist damit nicht möglich, mit der grünen Signaloptik können keine nachfolgenden Hauptsignale vorsignalisiert werden, mit der gelben Signaloptik nur Begriffe bis zu 60 km/h.

Verwendung der Gleismagneten

Im Paket der DR-Signale enthalten sind drei Gruppenobjekte mit Gleismagneten. Die Magnete mit dem Suffix _1 sind für 500Hz und 1000/2000Hz in zwei unterschiedlichen Größen vorhanden, der Magnet mit dem Suffix _2 ist von der zu simulierenden Frequenz unabhängig verwendbar.

Nutzungsbedingungen

Es gelten die jeweils aktuellen Nutzungsbedingungen, einsehbar unter <https://veb-verkehr.de/nutzungsbedingungen/>.

HV- und Sv-Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksims3D v1.00

Vielen Dank für die fachliche Beratung und Unterstützung an Alexander Jaentsch, Uwe Klein, Martin Mory, Sven Neitzel, Maximilian Ritter, Jan Schlie, Gerd Siewert und Andre Weiß.

Aufgrund der Masse der bearbeiteten Dateien kann es passieren, dass trotz umfangreicher Tests Fehler übersehen wurden. Sollte es zu einer Fehlfunktion kommen, die nicht in dieser Dokumentation vermerkt ist, freuen wir uns über einen entsprechenden Hinweis unter:

www.facebook.com/VEBVerkehr

oder

info@veb-verkehr.de

v1.00 – 01.05.2021